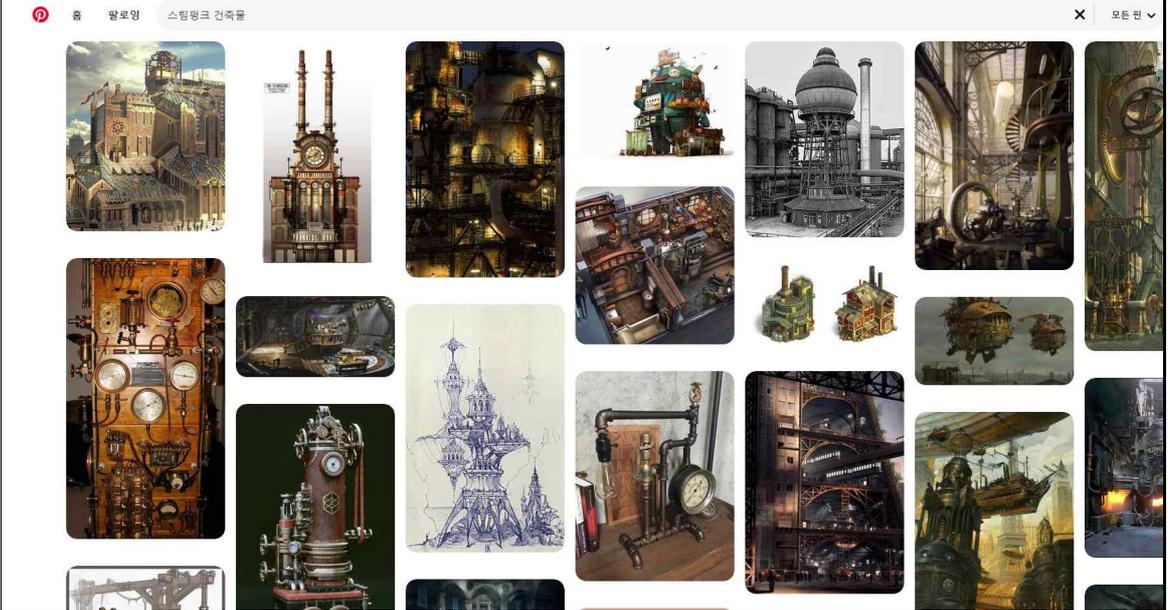


[과제 수행 일지]

과제명	스팀핑크풍 오브젝트 만들기
팀명	도현1
조원	김도현
과제수행기간	2020/11 ~2020/12/11

※ 팀 모임 시 수행한 작업과 애로사항, 다음시간 계획을 적어주세요.

※ 칸이 부족할 경우, 복사하여 추가할 것

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
11.9	<p>계획 회의: 무엇을 만들까 생각을 하다가 스팀핑크 배경의 게임을 만든다 생각을 하고, 그안에 들어갈 오브젝트를 퓨전360으로 만들기로 결정했다.</p> <p>게임 기획: 스팀핑크 느낌이 나는 오픈월드 스토리 게임</p>	<p>모델링에 아이디어가 부족하였다. 게임 컨셉 아트를 찾아서 참고하였다.</p>	<p>다음주까지 모델링 진행</p>
			

참고문헌

[https://www.pinterest.co.kr/search/pins/?q=%EC%8A%A4%ED%8C%80%ED%8E%91%ED%81%AC%20EA%B1%B4%EC%B6%95%EB%AC%BC&rs=guide&term_meta\[\]=%EC%8A%A4%ED%8C%80%ED%8E%91%ED%81%AC%7Crecentsearch%7C0&add_refine=%EC%8A%A4%ED%8C%80%ED%8E%91%ED%81%AC%20EA%B1%B4%EC%B6%95%EB%AC%BC%7Cguide%7Cword%7C8](https://www.pinterest.co.kr/search/pins/?q=%EC%8A%A4%ED%8C%80%ED%8E%91%ED%81%AC%20EA%B1%B4%EC%B6%95%EB%AC%BC&rs=guide&term_meta[]=%EC%8A%A4%ED%8C%80%ED%8E%91%ED%81%AC%7Crecentsearch%7C0&add_refine=%EC%8A%A4%ED%8C%80%ED%8E%91%ED%81%AC%20EA%B1%B4%EC%B6%95%EB%AC%BC%7Cguide%7Cword%7C8)

[과제 수행 일지]

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
11.17	건축물의 기본 틀 구조 모델링 틀 완성	아이디어 부족	이어서 진행
	사진자료 없음		

참고문헌

[과제 수행 일지]

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
11.18	집의 디테일 추가 스팀펍크 효과를 주는 오브젝트 모델링(시계,배기관,기어) 완료	없음	진행

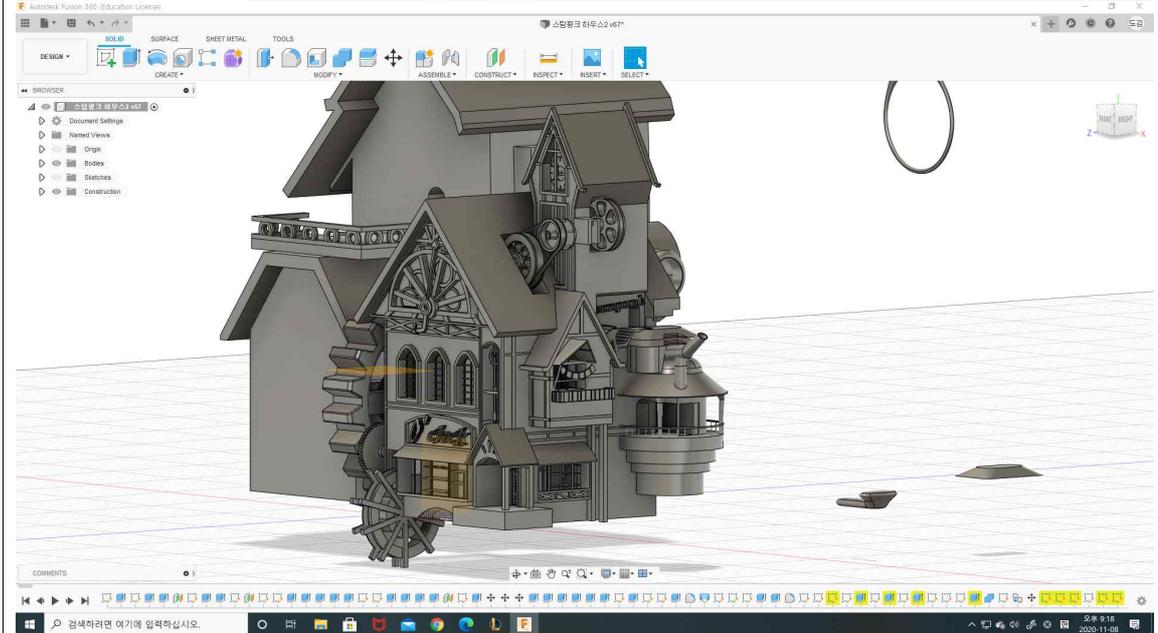
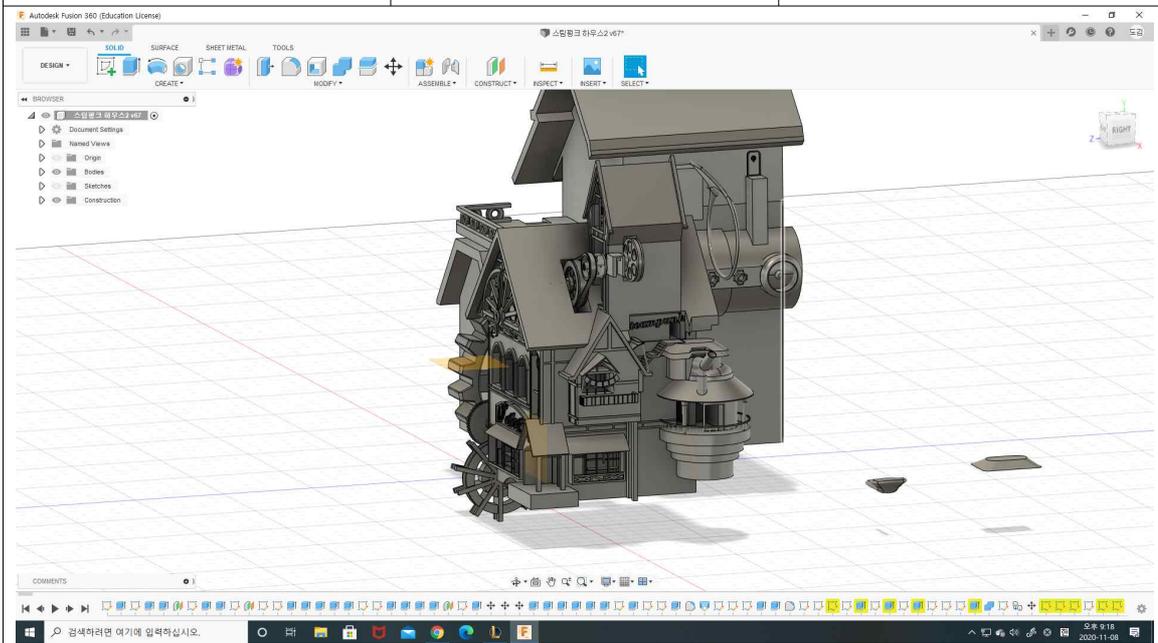
The screenshot shows the Autodesk Fusion 360 interface. The central 3D view displays a complex mechanical model of a house, featuring a prominent gear mechanism and a clock-like structure. The left-hand 'Browser' panel lists various 'Step' components from Step10 to Step55. The top toolbar contains various modeling tools like 'CREATE', 'MODIFY', 'CONSTRAINTS', 'INSPECT', 'INSERT', 'SELECT', and 'FINISH SKETCH'. A right-hand 'PROPERTY PALETTE' is open, showing settings for 'Construction' such as 'Line At', 'Sketch On', 'Snap', 'Blur', 'Show Profile', 'Show Paths', 'Show Constraints', 'Show Constraints', 'Show Projected Geometries', and '3D Sketch'. The bottom status bar shows the current date as 2020-10-10.

참고문헌

[과제 수행 일지]

날짜	수행작업	에로사항	다음시간 계획
	2층 디테일 추가	없음	진행

11.19



[과제 수행 일지]

날짜	수행작업	에로사항	다음시간 계획
	1동(왼쪽 집) 완성	없음	2동(오른쪽 집) 모델링 시작

11.20

