

[과제 수행 일지]

과제명	스팀핑크풍 오브젝트 만들기
팀명	도현1
조원	김도현
과제수행기간	2020/11 ~2020/12/11

※ 팀 모임 시 수행한 작업과 애로사항, 다음시간 계획을 적어주세요.

※ 칸이 부족할 경우, 복사하여 추가할 것

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
11.9	<p>계획 회의: 무엇을 만들까 생각을 하다가 스팀핑크 배경의 게임을 만든다 생각을 하고, 그안에 들어갈 오브젝트를 퓨전360으로 만들기로 결정했다.</p> <p>게임 기획: 스팀핑크 느낌이 나는 오픈월드 스토리 게임</p>	<p>모델링에 아이디어가 부족하였다.</p> <p>게임 컨셉 아트를 찾아서 참고하였다.</p>	<p>다음주까지 모델링 진행</p>
			

참고문헌

[https://www.pinterest.co.kr/search/pins/?q=%EC%8A%A4%ED%8C%80%ED%8E%91%ED%81%AC%20EA%B1%B4%EC%B6%95%EB%AC%BC&rs=guide&term_meta\[\]=%EC%8A%A4%ED%8C%80%ED%8E%91%ED%81%AC%7Crecentsearch%7C0&add_refine=%EC%8A%A4%ED%8C%80%ED%8E%91%ED%81%AC%20EA%B1%B4%EC%B6%95%EB%AC%BC%7Cguide%7Cword%7C8](https://www.pinterest.co.kr/search/pins/?q=%EC%8A%A4%ED%8C%80%ED%8E%91%ED%81%AC%20EA%B1%B4%EC%B6%95%EB%AC%BC&rs=guide&term_meta[]=%EC%8A%A4%ED%8C%80%ED%8E%91%ED%81%AC%7Crecentsearch%7C0&add_refine=%EC%8A%A4%ED%8C%80%ED%8E%91%ED%81%AC%20EA%B1%B4%EC%B6%95%EB%AC%BC%7Cguide%7Cword%7C8)

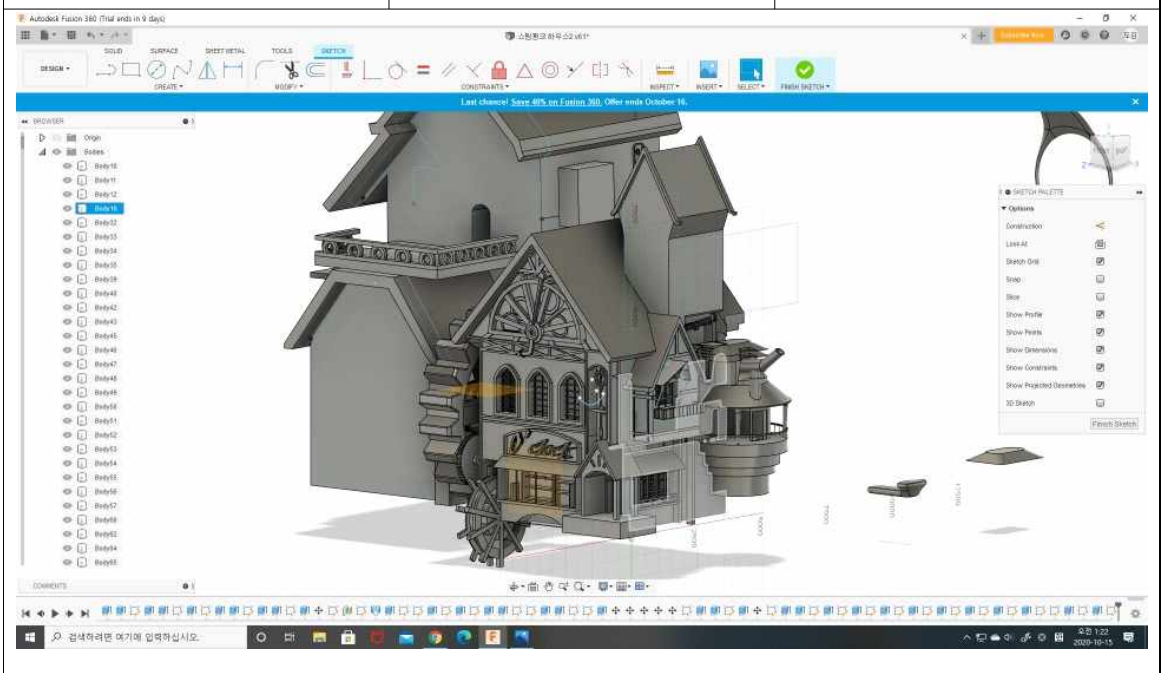
[과제 수행 일지]

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
11.17	건축물의 기본 틀 구조 모델링 틀 완성	아이디어 부족	이어서 진행
	사진자료 없음		

참고문헌

[과제 수행 일지]

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
11.18	집의 디테일 추가 스팀펍크 효과를 주는 오브젝트 모델링(시계,배기관,기어) 완료	없음	진행

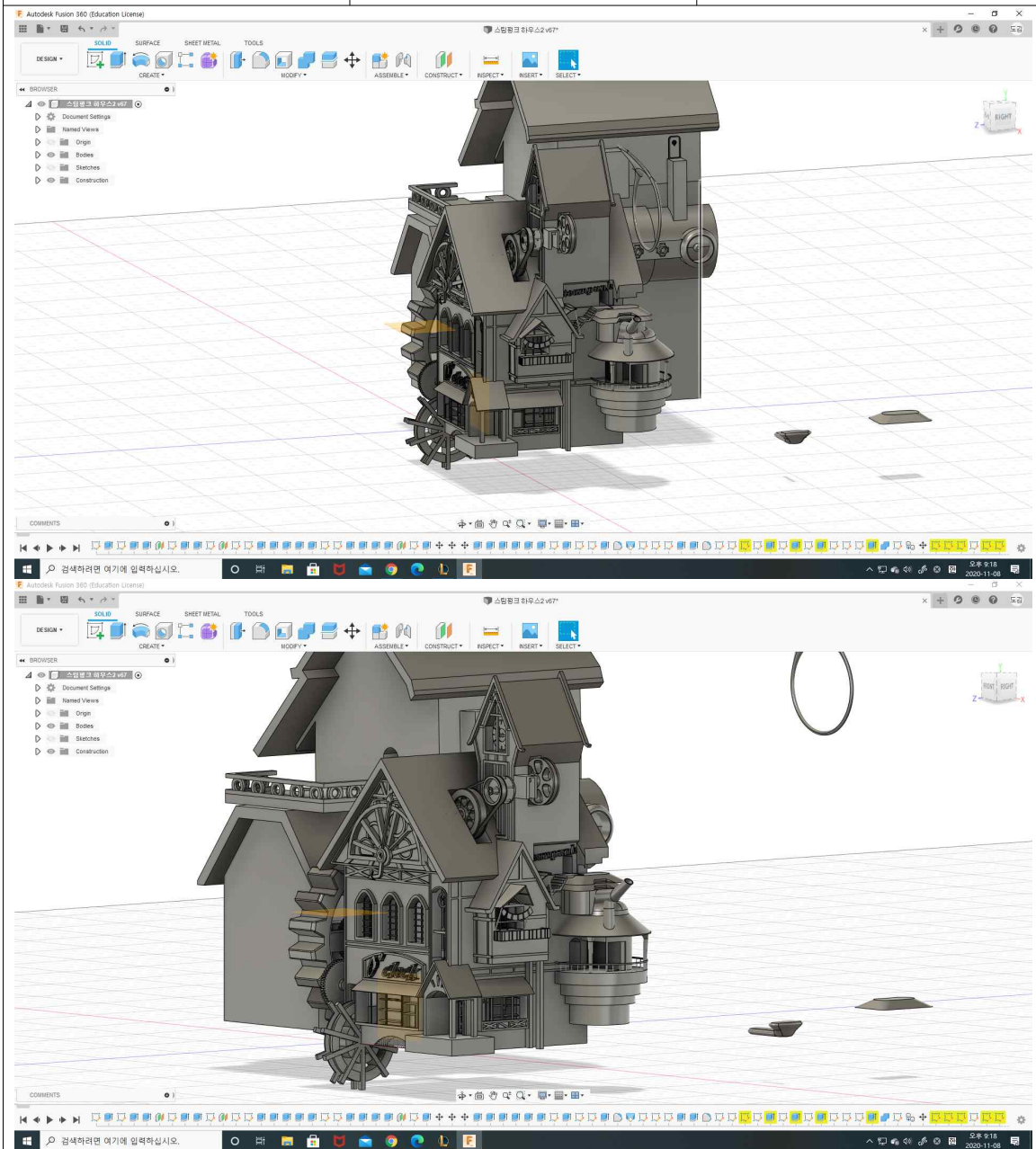


참고문헌

[과제 수행 일지]

날짜	수행작업	에로사항	다음시간 계획
	2층 디테일 추가	없음	진행

11.19



[과제 수행 일지]

날짜	수행작업	에로사항	다음시간 계획
	1동(왼쪽 집) 완성	없음	2동(오른쪽 집) 모델링 시작

11.20

