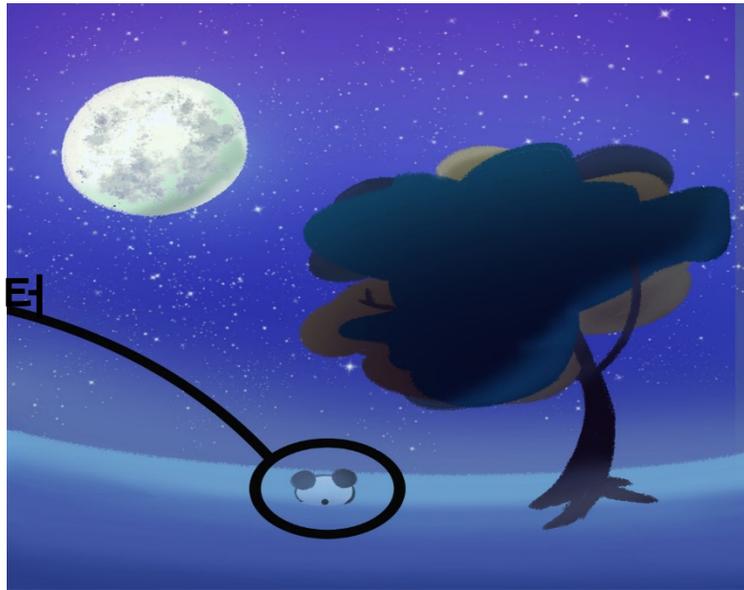


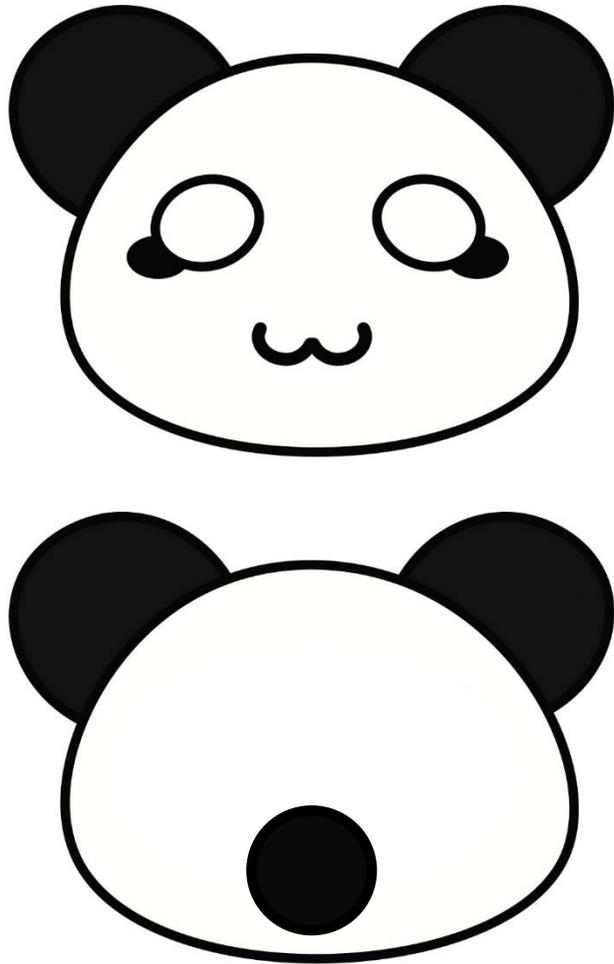
소개

- 평범한 팬딩이
 - 그림에 나온 캐릭터를 이용하여 움직이는 이모티콘을 만들자.
 - 이모티콘을 만들어 SNS에서 사용할 수 있도록 하자.

이모티콘으로 사용할 캐릭터



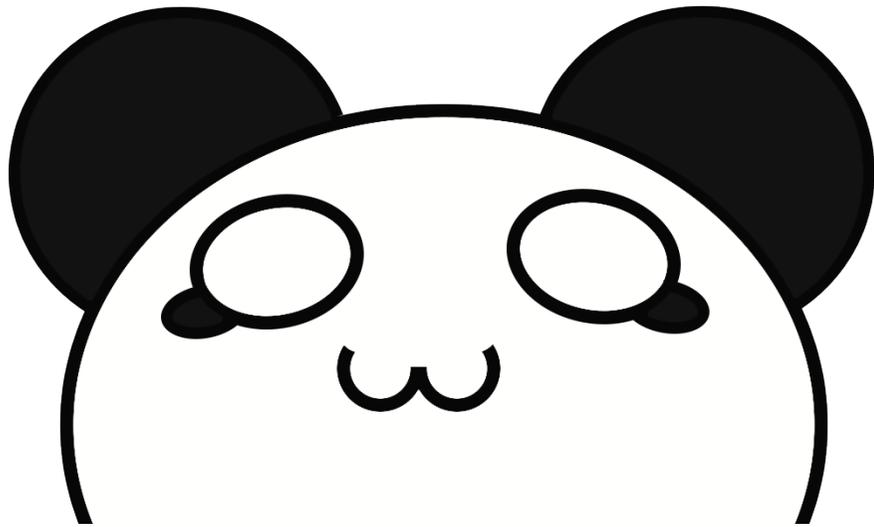
구상



- 캐릭터
 - 팬더 모양을 한 슬라임
 - 눈 옆쪽에 어두운 문양을 만들어 팬더의 눈처럼 만들었다.
 - 평면으로 그렸지만 뒤쪽에 꼬리도 있다.
 - 필요에 따라 손을 만들 수는 있다. (발은 안 나온다.)
 - 성격은 둥글둥글한 성격으로 만들려고 한다.
 - 귀여운 설정으로 만들 계획.

만들어진 이모티콘 느낌

- 웃음



- 물음표

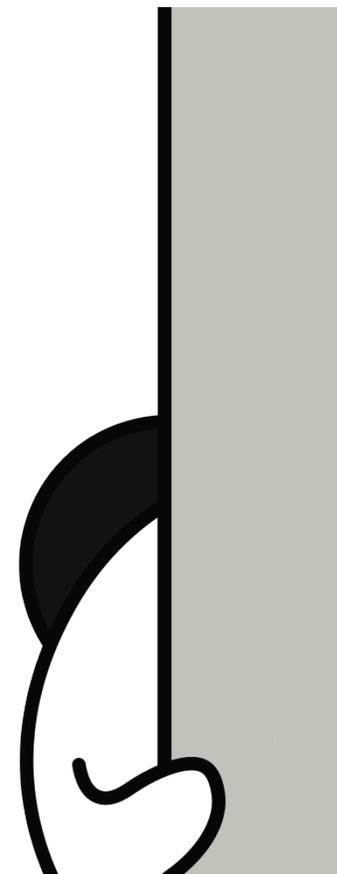


만들어진 이모티콘 느낌

- 울음



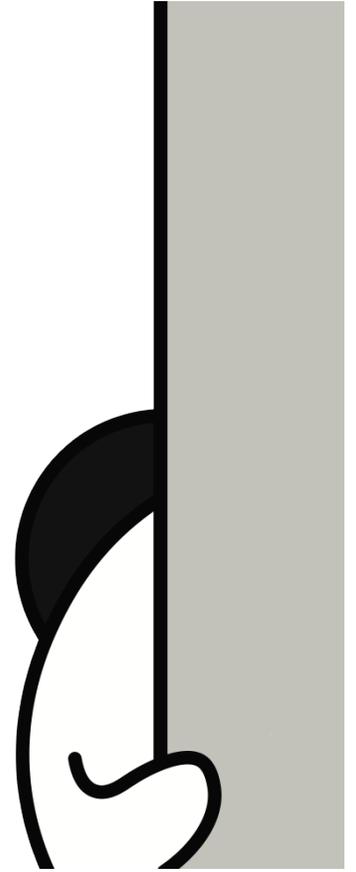
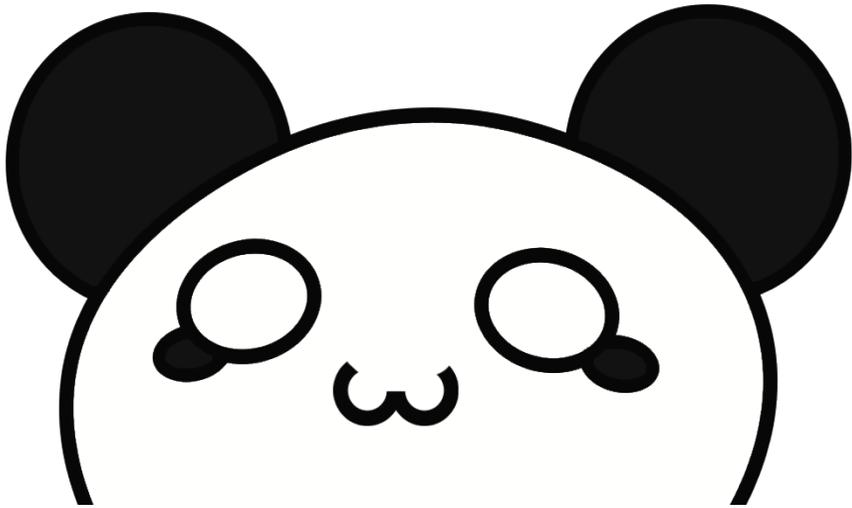
- 궁금



만들어진 이모티콘 느낌

- 인사

- 호기심



특이사항

- 캐릭터

이 캐릭터로 좀 더 다양한 것을 만들기도 할 것 같다.

예를 들어 다른 캐릭터를 더 추가하여 영상이나 만화 같은 것을 만들거나 단순히 생겨서 다양한 움직임을 만들 수 있어 게임 캐릭터로서 움직이게 할 수도 있을 것 같다.



참고하세요

- **평가항목**

- 과제수행개요 (개발한 내용을 명확하게 기술하고 잘 설명하였는가?)
- 창의성 (수행 내용은 창의적이며, 새로운 내용을 포함하고 있는가?)
- 적절성 (수업시간에 나온 내용을 충분히 활용하여 작성하였는가?)
- 완성도 (개발범위 내에서 기능구현이 충실하게 되어있는가?)
- 흥미성 (사용자 호감을 가질 수 있는 요소를 부여하였는가?)
- 즐거움 (게임이 재미있는가?)
- 보고서/발표 (보고서 내용을 충실하며 발표자세는 바른가?)