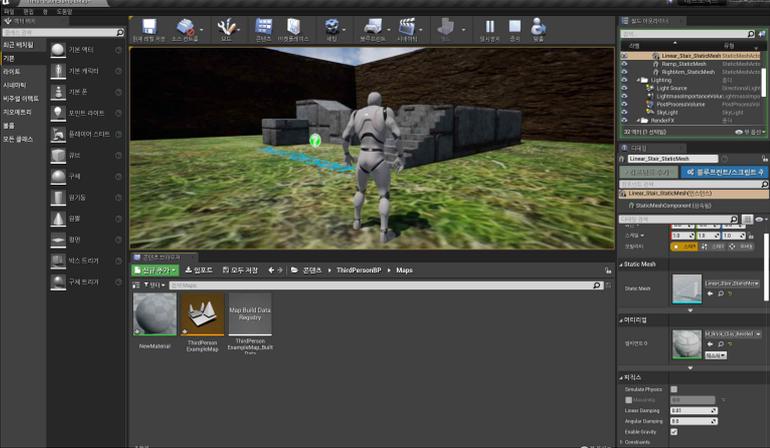


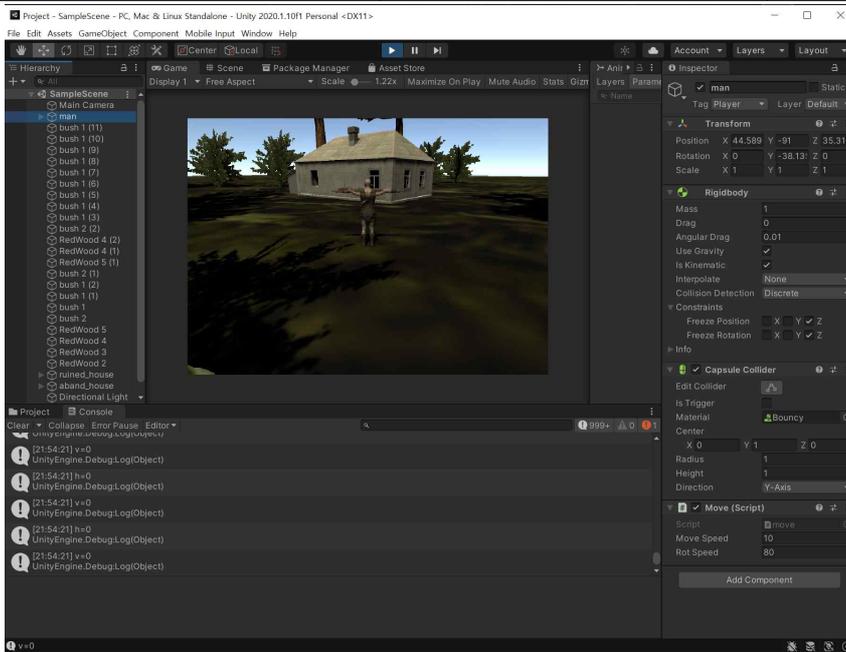
[과제 수행 일지]

- ※ 팀 모임 시 수행한 작업과 애로사항, 다음시간 계획을 적어주세요.
- ※ 칸이 부족할 경우, 복사하여 추가할 것

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
	<ul style="list-style-type: none"> - 언리얼 엔진을 통해 가상 사고 공간을 제작해본다. - 사용자가 공간 내에서 조종할 수 있는 캐릭터 모델링 제작 - 언리얼 엔진 통해 어떤 작업을 할수 있을지 생각해보기 	<ul style="list-style-type: none"> - 기존의 유사한 콘텐츠들과의 차별성 - 서버 구축 및 프로그램 배급 방안 	<ul style="list-style-type: none"> -c언어를 통해 채팅 서버를 만드는 실습 해보기
<p>2020. 10.13</p>	 <p>The screenshot shows the Unreal Engine 4 interface. The central viewport displays a 3D scene with a character in a white suit standing on a grassy field. The background features a dark, textured wall and some stone blocks. The interface includes a top toolbar with various tools, a left-hand sidebar with navigation options, and a right-hand panel with a 'Details' view showing properties for a selected object, such as 'Linear_Slap_ShockMesh'.</p>		

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
	<ul style="list-style-type: none"> - 유니티3D를 통해 사용자들이 즐길 수 있는 공간 제작 - 현실에 존재하는 건축물 또는 배경을 3D 그래픽으로 구현해보기 - 사용자가 직접 캐릭터를 조작할 수 있게한다. 	<ul style="list-style-type: none"> - 저작권을 침해하지 않는가? - 고안한 결과물을 완벽하게 제작할 수 있는가? 	<ul style="list-style-type: none"> - 나무, 풀, 도로 등 세부적인 객체들을 직접 제작해보기 - 공간 내의 캐릭터에게 다양한 동작 부여

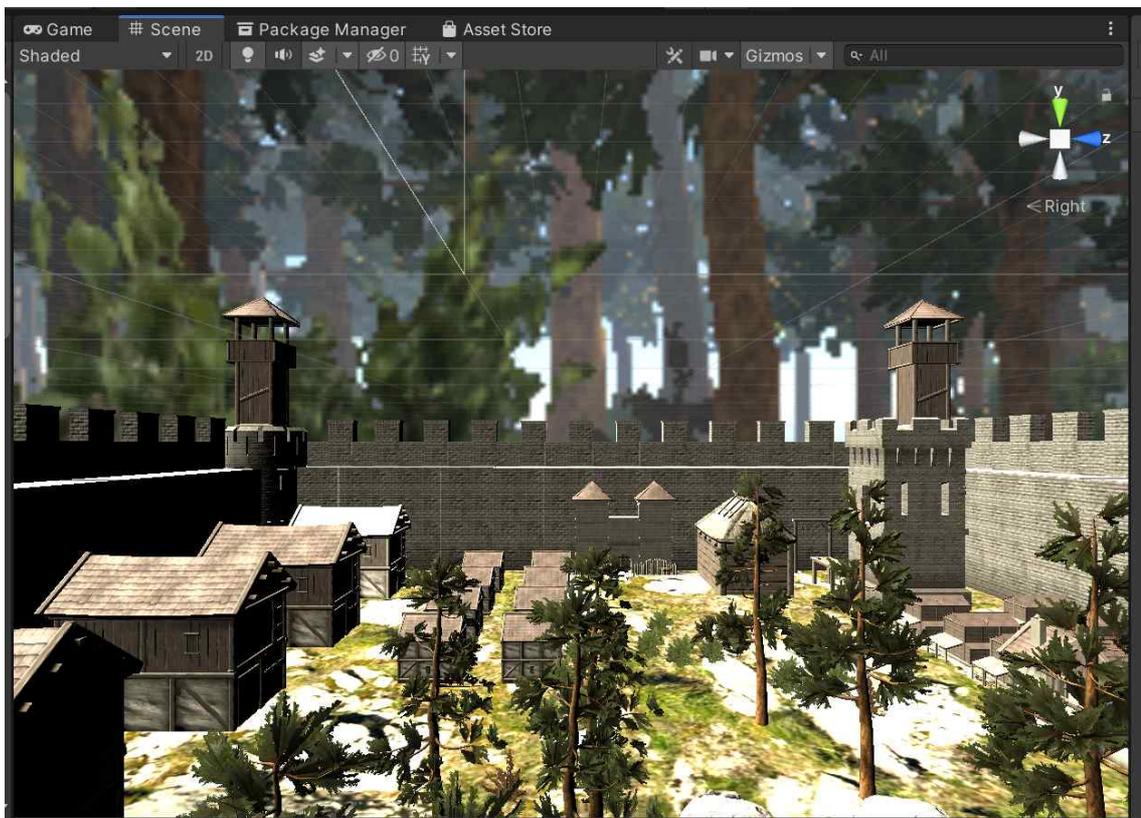
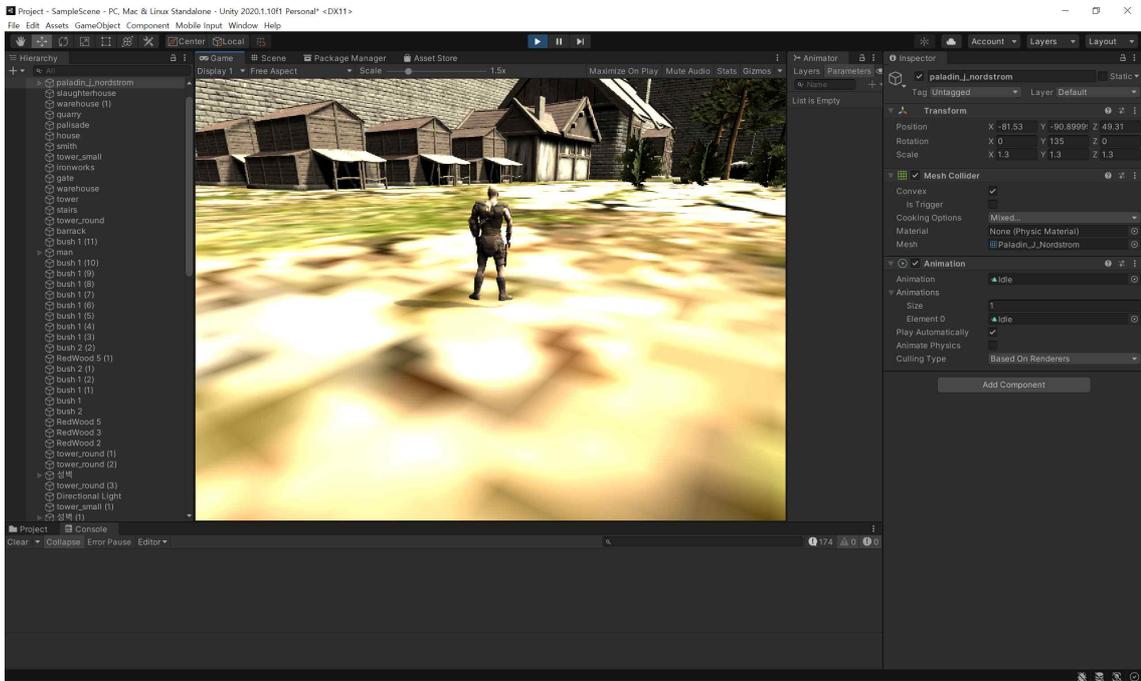
2020.
11.03



유니티3D 에셋스토어 소스를 통해 제작한 가상의 공간

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
	<ul style="list-style-type: none"> - 캐릭터에게 애니메이션 동작을 추가했다. - 여러 건축물을 추가하고 충돌효과를 부여하였다. - 배경음악을 설정해보았다. 	<ul style="list-style-type: none"> - 유니티 에셋스토어를 참조하여 만들었기 때문에 원하는 배경을 만들기 어려움 	<ul style="list-style-type: none"> - 보다 사실적인 그래픽을 위한 렌더링 효과 부여 - NPC생성 및 수집가능한 오브젝트 추가

2020.
11.11



날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
	<ul style="list-style-type: none"> - 유니티 에셋 스토어에서 포토챗을 통해 유니티 채팅 화면 구현 	<ul style="list-style-type: none"> - 처음 다뤄보는 기능이기에 기술적인 부분을 다루기 힘들 	<ul style="list-style-type: none"> - 썬에 미니게임 추가해 보기 - UI 추가해보기

2020.
11.24

The image shows a browser window displaying the Photon Chat asset page on the Unity Asset Store. The page features a large orange banner with the text "Add Chat to Your UNITY-Games. Easily! In Minutes!" and "FREE 20 CCU". To the right of the banner, the asset details are listed: "Photon Chat" by Exit Games, rated 4 stars with 9 reviews, and priced at "FREE". Additional details include file size (1.9 MB), version (2.16), release date (2020년 1월 9일), supported Unity version (2017.4.7 이상), and a link to the website.

Below the asset page, a Unity game interface is shown. The interface is titled "Demo Chat" and displays a chat window with a "Region" dropdown set to "Guild". The "Friends" list shows "Joe" and "Jane" as offline. The chat history shows messages from "Bob": "Bob: says 'hi'.", "Bob: asdf", and "Bob: 아". A text input field at the bottom is labeled "Enter Chat Message..." and a "Send" button is visible.

날짜	수행작업	애로사항	다음시간 계획
	<ul style="list-style-type: none"> - 코인 오브젝트 생성 및 게임 화면에 점수 기능 추가(코인 수집) - 버튼 객체 추가로 채팅화면과 게임화면 연동 	<ul style="list-style-type: none"> - 두 화면을 동시에 사용 가능한 기능은 구현하지 못함 - 실시간 서버 구축은 구현이 어려워 불가능 	<ul style="list-style-type: none"> - 완성도 있는 작품 만들기

2020.
12.03

