

<프로젝트 브리프 작성을 통한 핵심 내용 파악하기> 다음의 예시와 같이 프로젝트 핵심 내용을 파악하기 위한 간략한 프로젝트 브리프를 작성하고 발표해 보자.

프로젝트 브리프 작성을 통한 핵심 내용 파악				
작성자	임렬	작성일	2020년	9월 21일
프로젝트명	모델링 프로그램을 이용한 모델링			
프로젝트 목표	게임 캐릭터를 모방하여 구현해 본다..			
기대 효과	Unity, Autodesk Fusion 360, blender등의 CG 프로그램의 적응			
핵심 타겟	해당 게임 이용 유저			
매체				
저작물의 형식	컴퓨터 그래픽			
수행 조건	Unity, Autodesk Fusion 360등의 3D모델링 프로그램			
내용	 <p>그림과 같이 단순한 형태의 게임 캐릭터를 3D모델링 프로그램을 이용해 모방하여 구현해 본다. 추가적으로 서로 다른 커스텀을 적용해 똑같은 캐릭터지만 서로 다른 모양으로 만든다. 아래는 스킨들의 예시.</p> 			
일정	2020-09-26 ~ 2020-12-11			